

ニッポンクラウドワーキンググループ第13回会合 会員発表

Fullon 2012年度 最新コレクション

2013年3月4日

Fullon株式会社

代表取締役社長 木下 賢司

商号： Fullon株式会社(フルオンカブシキガイシャ, Fullon Inc.)

所在地： 〒107-0052 東京都港区赤坂4-13-13 赤坂ビル2F

役員： 代表取締役社長CEO 木下賢司 代表取締役副社長CTO 中井茂樹

設立： 2008年5月27日

資本金： 1,000万円

決算月： 4月

社員数： 33名(内フリーランスエンジニア6名)

事業内容： ・ITサービス事業 ・ネットサービス事業
・マーケティング事業 ・トレーディング事業

主要株主： 役員

取引銀行： みずほ銀行 芝支店 りそな銀行 麻布支店

税理顧問： 税理士法人 渡邊リーゼンバーク

連絡先： 03-5796-7088 / 03-9476-(X) / info@fullon.co.jp

所属団体： 東京商工会議所

新経済連盟

Linux Business Initiative (LBI)

ニッポンクラウドワーキンググループ(NCWG)

ソフトウェア事業共同組合

全国ソフトウェア共同組合連合会(JASPA)

関東ITソフトウェア健康保険組合(ITS)

RIAコンソーシアム(RIAC)

---主要取引先企業---

(株)ビジネス・アーキテクツ

(株)ユー・エス・イー

(株)AOI Pro.

(株)ロックスタッフ

(株)エルスデータ

(株)エイムラック

(株)カンキョー

(株)ゼウス

エムソリューションズ(株)

コモワークス(株)

コドルニウ・ジャパン(株)

(株)ドン・キホーテ

(株)長崎屋

ドイト(株)

(株)日本商業施設

(株)電通国際情報サービス

(株)キーマネジメントソリューションズ

ドリーム夜さ来い祭り事務局

法律事務所ジェイ

(株)Minoriソリューションズ

GMOクリック証券(株)

(株)大地を守る会

住友商事(株)

(株)アイ・ティ・フロンティア

レバレッジズ(株)

(株)アクサスコンサルティングジャパン

(2013/3月現在、敬称略、順不同)

ITサービス Div.

- ・ITコンサルティング
- ・システム企画・設計・開発・運用
- ・Webアプリケーション開発/スマートフォンアプリ開発
- ・RIA系システム開発
- ・サーバ/ネットワークの設計・構築・運用

ネットサービス Div.

- ・ASP/Saasの企画・開発・運営及び運営受託
- ・ネットメディアの企画・開発・運営及び運営受託
- ・HPの企画・開発・運営及び運営受託
- ・ECサイトの企画・開発・運営及び運営受託
- ・ECレベニューシェアサービス



問題解決のため

4つの方向からご支援！

マーケティング Div.

- ・中小企業向け経営コンサルティング
- ・業務改善コンサルティング
- ・マーケティング・営業支援・広告代理・PR・ブランディング
- ・各種ソリューションの提案・販売・サポート
- ・セミナー・イベント運営・トレーニング

トレーディング Div.

- ・専門商社事業
- ・購買・仕入業務改善コンサルティング
- ・流通・物流業務改善コンサルティング
- ・海外展開支援サービス
- ・コールセンターの運営及び運営受託

■2012年度のFullon的傾向

- 一般コンシューマー向けの案件が多かった
- ソーシャル(Facebook、Twitter)連携はもはや当たり前要求される
- iOSのおかげ(?)でJavaScriptを使うことが多くなった

広告出稿統計システム

■広告出稿統計システム

- 弊社初のPHP大型案件
- CakePHP
- 統計情報を検索集計するシステム
- 大量にある検索条件設定項目
 - ユーザービリティへの挑戦

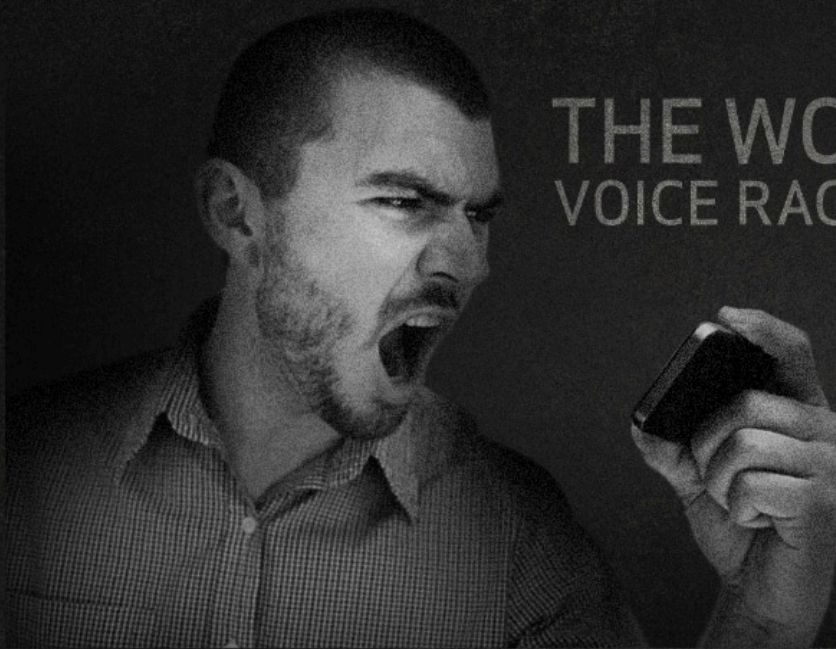
某生命保険会社 見積りシステム

■某生命保険会社 見積りシステム

- 弊社初のクライアントサイドJavaScriptだけの案件
- もはや標準になりつつあるjQuery
- JavaScriptのオブジェクト指向開発(プロトタイプベース)
 - 大規模開発では採用した方がメリットが多い
- IE6はもう本当になんとかしてください。。。。。
- ブラウザとOSの組み合わせだけテストをします。

VoiceDriver

 [TOP](#) [ABOUT](#) [RANKING](#) [>TIME RANKING](#) [>VOICE RANKING](#) [>NEW VOICES](#) [MOVIE](#)



THE WORLD'S FIRST VOICE RACING iPhone GAME



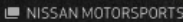
 Like 6

 Tweet 8

 +1 0

 Check

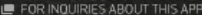
 FAIRLADY Z

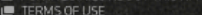
 NISSAN MOTORSPORTS

Copyright © 2012 VOICE DRIVER PRODUCTION. All rights reserved.
Supported by NISSAN MOTOR CO., LTD / NAMCO BANDAI Games Inc.



Available on the
App Store

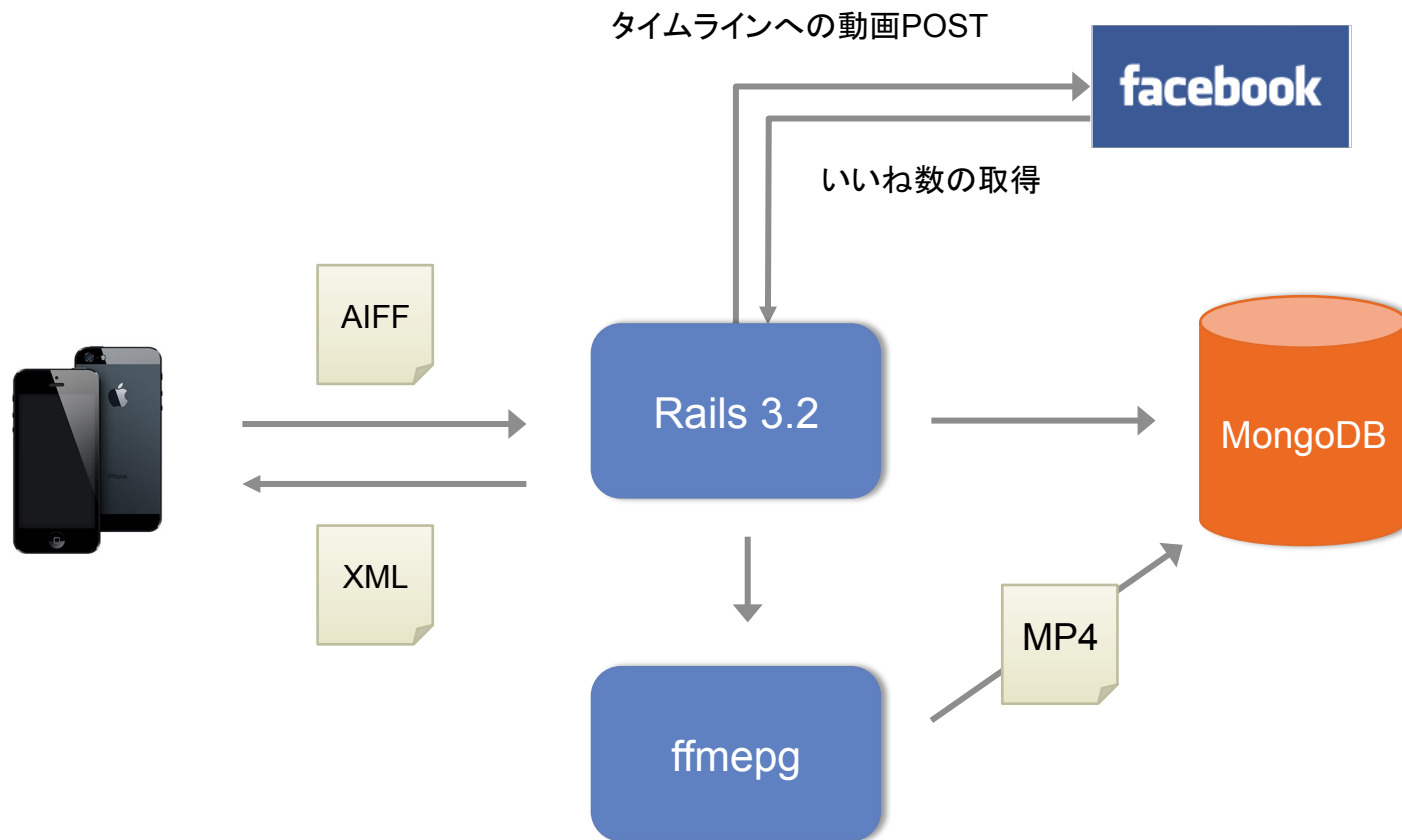
 FOR INQUIRIES ABOUT THIS APP

 TERMS OF USE

■VoiceDriverとはどんなゲーム？

- 声で車を走らせるゲーム
 - ぶーん。
- ユーザーがゲーム時に発した声をFacebookにPOST
 - Facebookアプリケーション
- 通常のスコアランキングの他に、Facebookで獲得した「いいね数」でランキング
- Fullonはサーバーサイドを担当

■構成



■技術要素

- 爆発的にヒットした時に備え、スケーラビリティを確保できる事が要件
 - Amazon EC2 + Elastic Load Balancing
 - 当初は1台構成としスモールスタート
 - 負荷が増えたタイミングでノードを増やしてバランシング
 - SSLはELBに担当させる
 - データストアにMongoDBを採用
 - 生成したMP4ファイルの保存場所をノードが増えた場合を想定しMongoDBにする。
 - ノードが増えた場合はMongoDBのReplica Setsを利用する
 - データ量が増えた場合にAmazonS3に移行できる仕組み
 - RailsのプラグインであるCarrierWaveを使用して動画保存処理を抽象化

■MongoDBの特徴①

- ドキュメント指向データベース(NoSQL)
- 階層構造を持つデータを格納する事が可能

```
{  
  "username": "bob",  
  "address": {  
    "street": "123 Main Street",  
    "city": "Springfield",  
    "state": "NY"  
  }  
}
```

- スキーマレス
 - 異なる形のデータでも格納可能
 - スキーマが頻繁に変わるプロトタイピングに最適
- トランザクションはサポートしていない
 - ドキュメントの構造設計をトランザクションが必要のないように検討する事が必要

■MongoDBの特徴②

- スケーラビリティが高い(Replica Sets)
 - 非同期型マスタ／スレーブ構成のレプリケーション
 - 自動フェイルオーバー
 - クライアントからはマスタ・スレーブの意識はいらない
 - 構築が簡単

■Ruby on Rails

- 依頼を受けた時点で納期まで1ヶ月なかった
 - 生産性が高いRailsを採用する事で事なきを得た
- プラグインが充実している
 - fb_graph (Facebook API)
 - CarrierWave (ファイルアップロード)
 - DaemonSpawn (デーモンプロセス)
 - whenever (定期実行バッチ管理)

某医療系 コミュニケーションサイト

■某医療系 コミュニケーションサイト

- SNS的なサイト
- Node.js + MySQL
- jQueryを大量に使用したサイト
 - プロジェクトという意味ではこの大量のJavaScriptに手を焼いた

■Node.jsの特徴①

- サーバーサイドJavaScript
 - Google謹製 V8エンジンを使用している
- シングルスレッドで動作
 - Apacheのように大量のアクセスを捌くために大量のスレッドを使わない
 - 大量のアクセスをイベントループとノンブロッキングI/Oで対応
 - 大量アクセス時のリソース低下が起きりにくい為高速にレスポンスする

■Node.jsの特徴②

- 現時点でのVersionは0.8.15
 - まだVersion1.0になっていない
- 凄い勢いでバージョンアップしている為、安定しない
- ノンブロッキングI/Oを採用している為、コールバック関数の嵐になる
 - ワークフロー制御の為のAsync.jsというライブラリもあるが、それでもソースコードの記述が煩雑になりがち

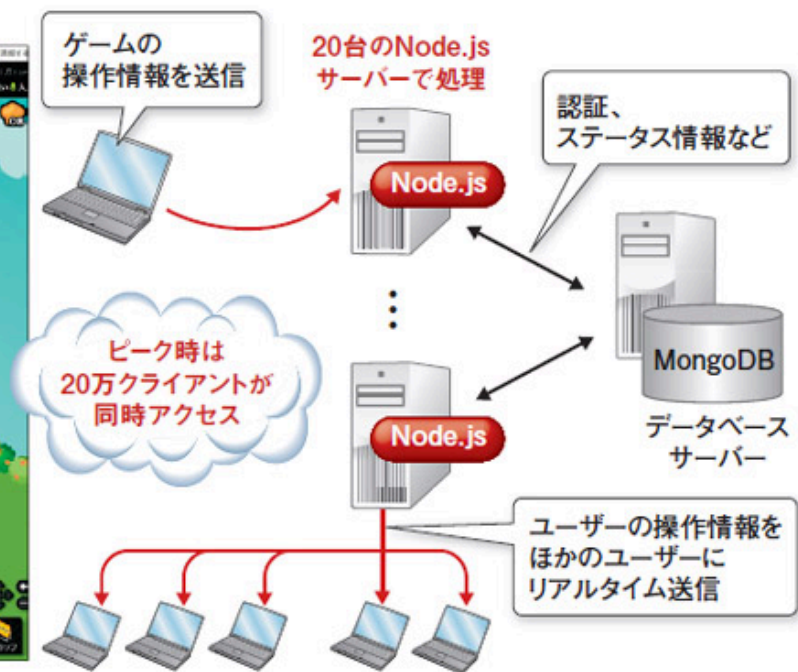
■Node.jsのまとめ

- 仕組みを理解する為のコストはかかるが、メリットもある
- 私がNode.jsを採用するとしたら……
 - iPhoneやFlash等と通信を行うサーバーアプリケーション
 - 高速に動作する為、通信時間の短縮が狙える
 - 時間のかかるデータ更新等の場合、更新が完了する前にレスポンスを返す事ができる
 - 通常のWEBベースアプリケーションの場合は採用しない
 - 生産性、メンテナンス性、イニシャルコストを考えると他の言語の方が良い

■Node.js 事例

サイバーエージェント ピグライフ

「ピグライフ」のFlashアプリケーション



大手企業向け 社内情報共有掲示板

お知らせ

すべてのカテゴリ

1 ~ 10 件 / 計 16 件

2013/02/26 2012年コンプライアンス事例の概況と今後の取り組み ★NEW★	04. 情報共有	メディア・ライフスタイル 総括部	2月26日
2013/02/05 コンプライアンス意識調査実施へのご協力お願い	04. 情報共有	メディア・ライフスタイル 総括部	2月26日
2013/02/05 部門内法令研修内容～第三回・第四回の研修資料の掲示～	03. 研修案内	メディア・ライフスタイル 総括部	2月26日
2013/01/23 【社外研修】いじめ・パワハラに関するセミナーのご案内	03. 研修案内	メディア・ライフスタイル 総括部	2月5日
2013/01/23 【部門内実務研修】コンプライアンス研修開催日が近づいています。	03. 研修案内	メディア・ライフスタイル 総括部	2月5日
2013/01/16 製品表示法Q&A掲載について	04. 情報共有	メディア・ライフスタイル 総括部	1月18日
2013/01/04 当部門内 セクシャルハラスメント防止研修開催のお知らせについて	03. 研修案内	メディア・ライフスタイル 総括部	1月18日
2012/11/26 当部門内 実務研修及びトレード研修開催のご案内について	03. 研修案内	メディア・ライフスタイル 総括部	2012年12月10日
2012/11/13 コンプライアンス担当者連絡会を実施しました。	04. 情報共有	メディア・ライフスタイル 総括部	2012年12月10日
2012/11/14 公正取引委員会主催の優越的地位の濫用に関する研修が東京で開催されました。	03. 研修案内	メディア・ライフスタイル 総括部	2012年12月10日

各種資料

ルートフォルダ

指定したフォルダにファイルはありません。

その他情報

未読のその他情報はあります。

- OSSパッケージ(エイムラックさんのAipo7)をベースに短期間開発&導入
- ・ スクラッチ開発だと期間2倍、コストは4倍掛かったと思われる
- ・ 大手企業&グループはブラウザの制限が有るので事前検証が大事
- ・ 数百ユーザー数を超えるとクラウド版よりパッケージ版の方がコストは◎？
- ・ サーバは将来の拡張性を考慮し、GMOクラウドを使用

Fullonの社内開発体制

■Fullonの社内開発体制

- 社員3名 + パートナー3名
- 大規模開発チーム(5名) + 小規模開発チーム(1名)
- MacBook Pro 3台 + Windows 3台

■2012年度の課題

- 見積りの標準化プロトタイプ
 - 現在 Try & Error
 - 言語、F/Wによって係数が違うのでナレッジの蓄積
- 開発プロセスの社内標準化
 - Backlogを利用したタスク管理
 - 顧客とのコミュニケーションに利用。仕様確認はBacklog経由で
- 社内ドキュメントの標準化
 - 毎回ひな形を作るのはバカバカしい

■2013年度の課題

- ドキュメントレスの開発
 - 仕様書を作らないのではなく、WordやExcelを使用したくない
- ドキュメントの量そのものを減らす
 - 使わないドキュメントの廃止
 - 意味のある設計書の構造を検討
- 2012年度の開発からフィードバック
 - 標準化、プロセスをブラッシュアップする

ご清聴ありがとうございました